

ARTIST, DEVELOPER & DESIGNER

WER ICH BIN

Ich bin freischaffender Künstler und Designer und von Natur aus sehr kreativ. Ich habe meinen Weg mehrmals gewechselt und dadurch interdisziplinäre Erfahrungen gesammelt. Kunst, Design und Programmierung waren schon immer meine Begleiter und werden es auch in Zukunft sein.

Mit meiner Geduld, Experimentierfreudigkeit und gewissenhaften Arbeitsweise würde ich mich freuen, Ihr Team zu ergänzen.

ERFAHRUNG



FREELANCER & ARTIST

Chelsy Design

JUN 2023
HEUTE

Ich habe als Game Assets für ein Kinderspiel erstellt, und beim Branding von Twitch-Kanälen geholfen. Dazu gehören Twitch-Design und Emotes. Außerdem habe ich Highlight-Videos und Clips für Instagram-Reels von Twitch-Streams bearbeitet. Zusätzlich habe ich 2D-Animation mittels Moho gelernt und meine Kunst mit Rebelle 5 verfeinert. Mit Python beschleunige ich einige meiner zeitaufwändigen Prozesse.



NEUORIENTIERUNG

Arbeitslos

JUN 2022
MÄR 2023

Nach reiflicher Überlegung habe ich mich selbstständig gemacht. Ich war immer zwischen Softwareentwicklung und Design unterwegs. Ich liebe beides, aber ich habe zurückgeblickt und gelernt: Wenn ich nicht emotional kreativ bin, leidet meine mentale Gesundheit.



UNITY DEVELOPER

2GuyGames | Ulm, Remote, Deutschland

APR 2022
MAI 2022

Ich habe an einem Spiel gearbeitet und versucht, durch viele Fragen die Anforderungen des Kunden zu klären.



UNITY DEVELOPER

TriCAT | Ulm, Deutschland

MAI 2018
MÄR 2022

Mitarbeit an mehreren Projekten, darunter ein ausgezeichnetes virtuelles Museum für BAYER. Erstellung neuer Systeme und Tools für Kunden und den internen Gebrauch. Refactoring von altem Code und Teilnahme an manuellen Tests.



JENNIFER WILDE

05. Sep 1990, Reinbek
 Ensingerstr. 33/2
89073 Ulm, Deutschland
 (+49) 176 54861151
 wilde.jennifer@web.de

SKILLS

Praktisch

Kreative Problemlösungen
Auge für Details
Kritisches Denken
Prozesse und Systemanalyse
Interdisziplinäres Wissen
Empathischer Zuhörer
Schneller Lerner

Technisch

Unity3D, C#, Python
Photoshop / Affinity
DaVinci Resolve (Video Editing)
Moho 12 (2D Animation)
Rebelle 5 (Painting)

Sprachen

German (Muttersprache)
English (Gut)

AUSBILDUNG

2014 - 2018
Informatik, Software Systems
Engineering, M.S.
Universität zu Lübeck

2010 - 2014
Media Systems, B.A.
HAW Hamburg

Hobbys

Geige spielen
Persönlichkeits-
entwicklung
Fan arts malen

```
from os import path
from glob import glob
from PIL import Image
from PIL import ImageFilter
```

```
# called by start script
def resizeRecursiveInFolders(searchtext, filetype, sizes, folders):
    mainPath = os.path.dirname(__file__)
    print("Start at: " + mainPath)
```

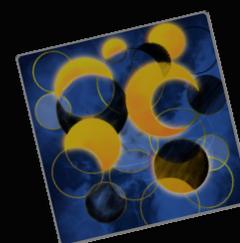
```
for folder in folders:
    resizeInFolder(folder, searchtext, filetype, sizes)
```

```
def resizeRecursive(searchtext, filetype, sizes):
    mainPath = os.path.dirname(__file__)
    print("Start at: " + mainPath)
```

```
# Get all folders recursive
folders = getFoldersIn(mainPath)
```

```
for folder in folders:
    resizeInFolder(folder, searchtext, filetype, sizes)
```

Chelsy Design



@WildeChelsy

