

# JOBERFAHRUNG / STUDIUM



## TÄTIGKEITEN BEI TRICAT GMBH

---

### TRICAT SPACES

Eine Kollaborationsumgebung für Online-Meetings erstellt in Unity3D.

#### TÄTIGKEITEN

- Programmierung in C# in Unity3D
- Bearbeitung von Grafiken
- Weitere Features implementieren, unter anderem das freie Platzieren von neuen Objekten
- Design und Planung großer neuer Systeme
- Testing und Bugfixing
- Aufbereitung von Legacy Code
- Tools-Erstellung für verbesserten Workflow
- Absprache mit dem Team und den Artists



---

## EINZELNE KUNDENPROJEKTE

Single-Player Anwendungen für namhafte Kunden erstellt in Unity3D.

#### TÄTIGKEITEN

- Zeitplanung; Priorisierung
- Programmierung in C# in Unity3D
- Bearbeitung von Grafiken
- Vereinzelt direkter Kundenkontakt
- Kreative Umsetzung von gewünschten Features
- Größtenteils alleine bearbeitet
- Tools-Erstellung für verbesserten Workflow
- Enge Zusammenarbeit mit dem Projektmanagement
- Shader-Programmierung für Unity3D
- Testing und Bugfixing

#### AUSZEICHNUNG

- Solo-Entwicklerin in der Anwendung "Virtual Discovering Bayer" für den Kunden Bayer Austria Ges.m.b.H. Ausgezeichnet mit dem HR-Award 2021 in der Kategorie TOOLS & SERVICES (Gold-Platzierung)

📅 05. Sep 1990, Reinbek  
📍 Ensingerstr. 33/2  
89073 Ulm, Deutschland  
☎ (+49) 176 54861151  
✉ wilde.jennifer@web.de

Unity3D  
C#  
Visual Studio  
SVN  
Photoshop  
CSS  
Design  
UI  
Tools  
Teamarbeit

Unity3D  
C#  
Visual Studio  
SVN  
Photoshop  
XML  
Python  
Design  
UI  
Tools  
Einzelarbeit

# JOBERFAHRUNG / STUDIUM



## HAUPTPROJEKTE IN DER STUDIENZEIT

### ENTWICKLUNG EINES LERNSPIELS ÜBER MALARIA UND DEREN PRÄVENTIONSMABNAHMEN (MASTERARBEIT)

Es sollte ein spielbarer Level eines Lernspiels über Malaria-Prävention erstellt werden. Das Spiel ist ein Point & Click Adventure, indem der Spieler mehrere Rätsel lösen muss.

#### TÄTIGKEITEN

- Projektplanung; Zeitplanung; Priorisierung
- Programmierung in C# in Unity3D
- Erstellung von Grafiken
- Testing und Bugfixing
- Lokalisierungssystem für Deutsch und Englisch
- Recherche zu Malaria
- Rätsel erstellen

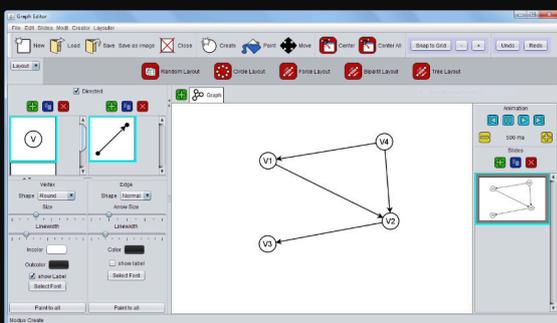


### IMPLEMENTIERUNG EINES GRAPHENEDITORS FÜR LEHRZWECKE (BACHELORARBEIT)

Mit diesem Editor können schnell Graphen erstellt und für die Darstellung von Algorithmen eingefärbt werden. Es lassen sich Animationen erzeugen, die abgespielt werden können.

#### TÄTIGKEITEN

- Projektplanung; Zeitplanung; Priorisierung
- Programmierung in Java mit Eclipse
- Erstellung von Grafiken
- Testing und Bugfixing
- Einarbeitung in die mathematische Berechnung von Graphen



📍 05. Sep 1990, Reinbek  
📍 Ensingerstr. 33/2  
89073 Ulm, Deutschland  
☎ (+49) 176 54861151  
✉ wilde.jennifer@web.de

Unity3D  
C#  
Visual Studio  
GitKraken  
Photoshop  
Game-Design  
Level-Design  
Rätsel-Design  
UI  
Einzelarbeit

Unity3D  
Java  
Git  
Graphentheorie  
UI  
Einzelarbeit